

よく考え、進んで行動できる、心身共にたくましい児童の育成  
＝ 強く 明るく 考える ＝



# 高田小学校だより

稲敷市立高田小学校  
令和8年1月14日発行 No9  
TEL 029-892-2242  
FAX 029-892-3794  
<https://www.inashiki-c.ed.jp/page/dir000052.html>

## 2026年スタート！ 駿馬のように駆け上がる



新しい年がはじまりました。本年もどうぞよろしくお願いいたします。

今年は午年。冬休み明け集会では「常に前を見て走り続ける駿馬」のように「夢や目標に向かって粘り強く最後まで努力してほしい」と子どもたちにお祈りしました。そして「自分がかんばるとみんなによい影響を与える」「みんながかんばると自分がかんばろうという気持ちになる」とも話しました。学年の終わりまで50日足らず。チャレンジ精神をもって失敗も糧にしなが、個人としても学級としてもゴールに向けて「駆け上がる」ような3か月にしていきたいです。

新年になり、本校は150周年の節目を迎えます。明治9年に真福寺を教場としてはじまり、大きなけやきがあった旧校舎から現在の校舎に移ってからも20年余り経ちました。数多くの卒業生を輩出している、地域にある学校として、この節目を子どもたちにとってよい機会にしていこうと考えています。まずは、子どもたちによる準備委員会で話し合いを進めていきます。



現在、学校図書館のシステムをリニューアル中（市立図書館全面協力）です。数ある図書ごとにバーコードを貼付し登録する、電算化のための作業が続けられています。一人一人の読書履歴がデータ管理されるため、子どもたちの読書活動を一層バックアップできるようになります。読書に親しむ環境と機会を、学校と家庭の連携で整えていきたいと思ひます。「家読のススメ」もあわせて、よろしくお願いいたします。

### 今、教室では・・・



## 第2回 ニコニコ集会

12月18日（木）にニコニコ集会を行いました。ニコニコ集会ではSNSやゲームなど児童を取り巻く環境や場面をもとに、そこで発生するいじめについて考え、「いじめを絶対許さない」という意識を高め、人権意識を向上させる活動です。

今回のニコニコ集会は、事前にアンケート調査を行いました。SNSやオンラインゲームについての実態調査を行い、特にオンラインゲームでの実体験をまとめました。一般的には、オンライン上で年齢や男女を問わず、一つのゲームを複数で行うことができるのが、オンラインゲームの魅力ではあるのですが、まだ、小学生という発達段階で、顔の見えない状態でゲームをすることやそこでの会話など、課題となることも多いのが現状です。

集会では、生活委員会の児童が司会進行を行い、「いじめをロックアウト（NHK for School）」を視聴したあと、アンケートの結果を公開しながら、SNSやオンラインゲームでのいじめについて考えました。身近な問題であることから、意見を出し合う際には、積極的に挙手を行い、自分の意見を発表していました。ニコニコ集会で学んだことをこれからも自分たちの生活に役立ててほしいと思ひます。



## 書き初め会

1月9日（金）に全学年で書き初め会を行いました。学年ごと、新年の始まりにふさわしい言葉を用意し、1～2年生は硬筆で、3～6年生は毛筆で作品を仕上げました。

特に、3～6年生の2階の廊下をすべて使って一斉に書き初めをする姿は、高田小ならではの光景なのかなと思ひました。熱心に書いている児童の姿から、今年一年をどのような年にしたいか、熱い思いが伝わってくるようでした。

題：1年生「なかよくあそぶ」 2年生「何にでもチャレンジ」  
3年生「明るい心」 4年生「春を待つ」  
5年生「強い決意」 6年生「夢を語ろう」

### ☆校内書き初め展

1/21（水）～1/23（金） 時間：14:30～16:30  
保護者自由見学となっておりますので、ぜひご覧ください。

